

# MANUAL DE INSTALAÇÃO DO PRS MOTION SYSTEM

## 1.1 - ATUADOR COM SERVO MOTOR.



Os kits de atuadores são formados entre 2 3 ou 4 unidades atuadores, a depender da configuração adquirida.

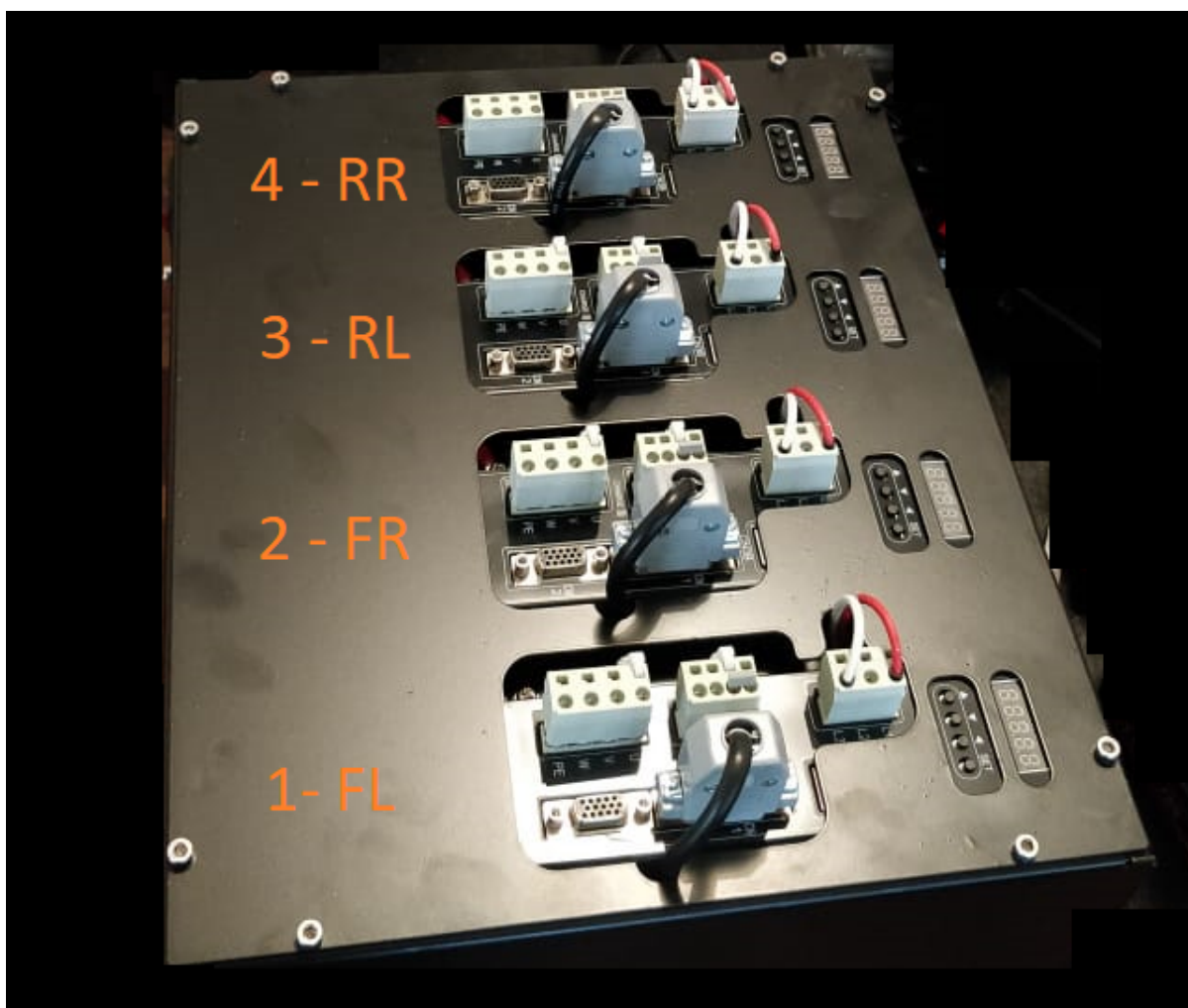
## 1.2 - Caixa controladora

Nessa nova atualização com software Próprio da Pro Racing não tem necessidade de ligar os cabos em combinação predefinida, pode ligar em qualquer sequência, que via software será feito as compensações e calibração.

Na caixa da controladora pode vir com 2, 3 ou 4 “drivers” de controle de atuadores, esses drivers são os que na foto abaixo recebem o par de cabos que vem de cada atuador, um cabo de potência de 4 vias e outro de posição de 15 vias, esses cabos devem ser conectados no motor e nos drivers, lembrando que sempre deve ser ligado o par de cada motor em cada driver em pares, não pode ligar o cabo de potência de 1 atuador no primeiro drivers e o cabo de encoder no driver do lado, isso vai causar uma confusão no sistema.

Também acompanham na caixa controladora o

- Cabo de potência para ser ligada em uma tomada de tensão 220, com ATERRAMENTO de preferência.
- Cabo USB tipo B (padrão de impressora) que deve ser ligado no computador
- Botão de emergência com conector verde de 2 vias, o botão de emergência também pode ser usado como função Liga e Desliga

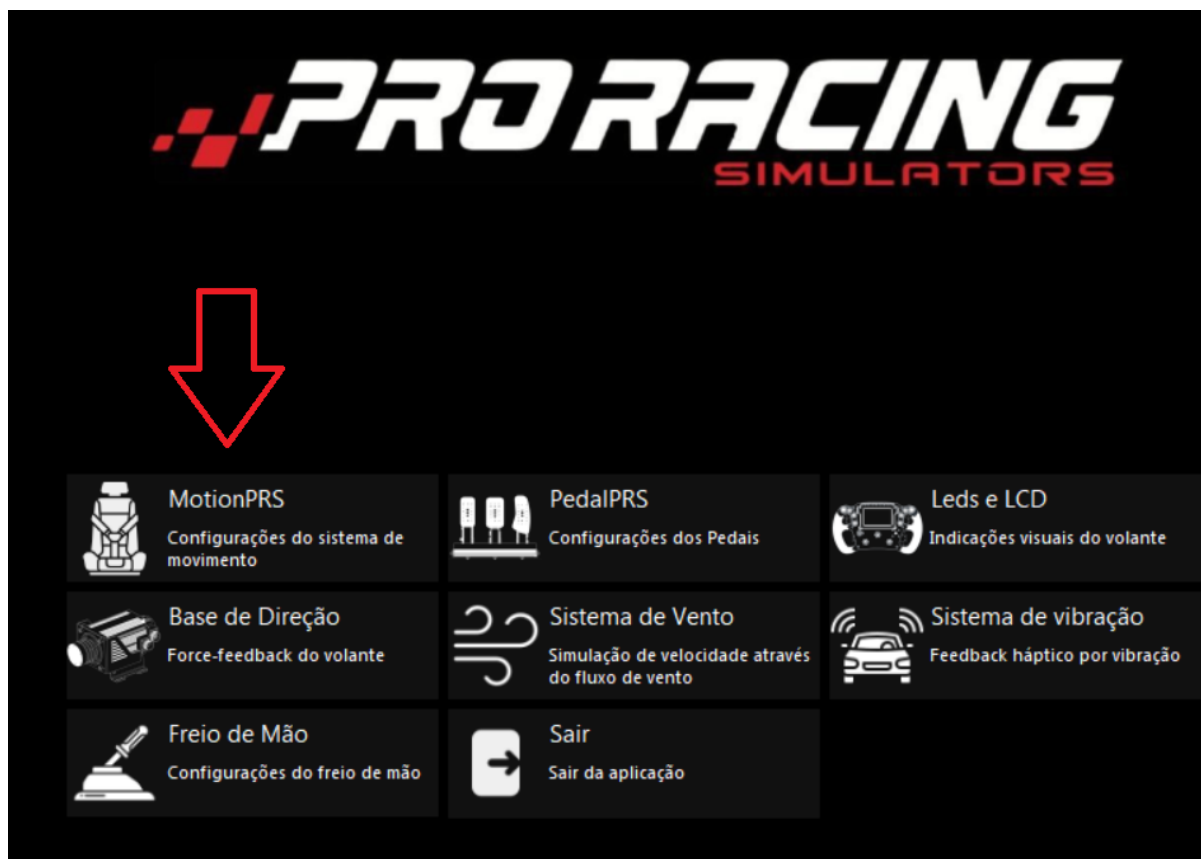


## 2 - SOFTWARE PRO RACING

## 2.1 DOWNLOAD DO SOFTWARE PRO RACING

Software Pro Racing Control se encontra no site em downloads, o software é único, o mesmo utilizado para base de direção e outros, como o sistema de movimento

## 2.2 PRIMEIRO USO DO SOFTWARE

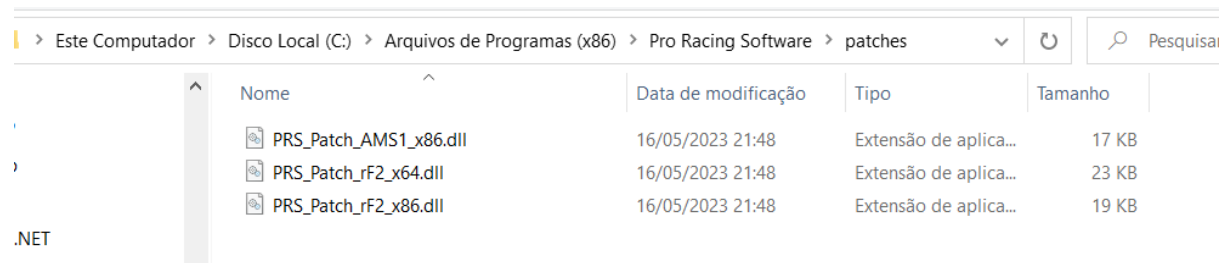


Para funcionar o sistema de movimento, sempre deve estar aberto e selecionado a opção Motion PRS.

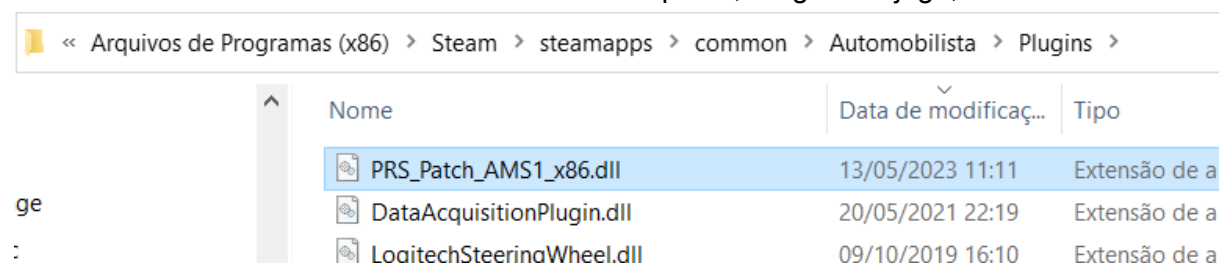
No primeiro uso do software, vai ser solicitado a calibração dos atuadores, para o software saber em qual posição foi montado os atuadores e suas ligações nos drivers, caso isso seja alterado, precisa ser recalibrado. Na calibração vc deve iniciar selecionando o número de atuadores que vc tem, 2, 3 ou 4 atuadores, na sequência iniciar a calibração, os atuadores vao começar se movimentar, e você deve selecionar a posição deles na imagem da tela referente qual atuadores está fisicamente se mexendo.

## 2.3 Pós calibração inicial

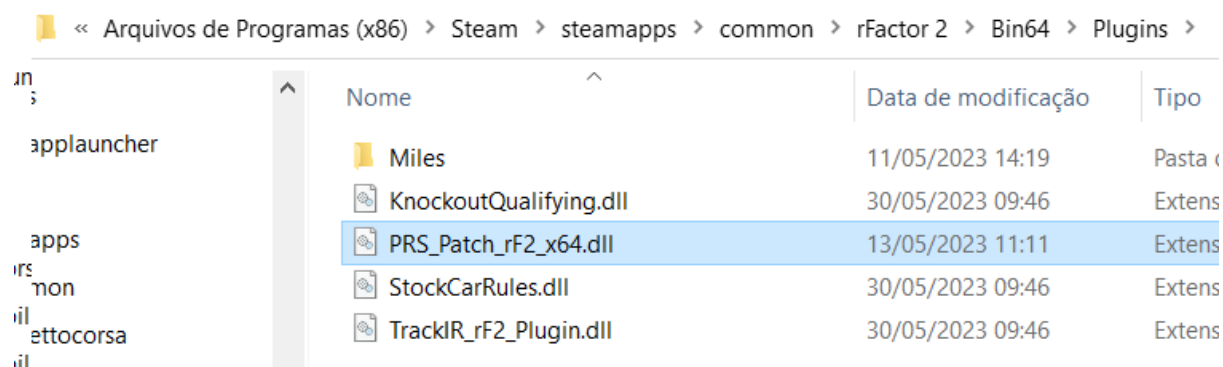
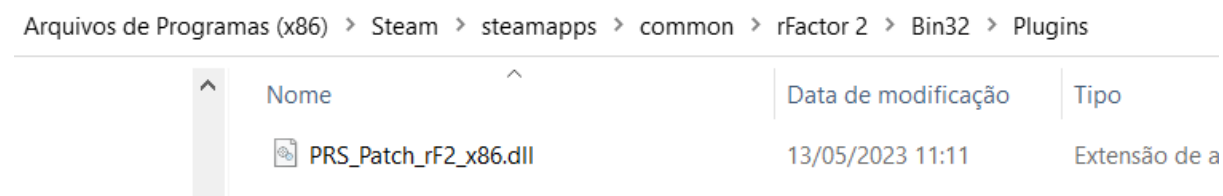
Basicamente após a calibração o sistema está pronto para uso, a não ser por enquanto 2 jogos por enquanto nessa versão que não geram telemetria automática e devemos instalar os Patches nas pastas do jogo, que são o Automobilista 1 e o Rfactor2. só é necessário fazer a instalação desses patches se você deseja já utilizar esses 2 simuladores, não tem necessidade de fazer caso você não vá utilizá los, Para fazer a instalação dos Patches você deve acessar a pasta de instalação do software, normalmente como na foto abaixo:



Para o Automobilista 1 vc deve colocar na pasta, Plugins do jogo, como foto abaixo:



já para o rFactor 2, vc deve colocar o X64 na pasta BIN64 e o X86 na pasta BIN32 (deve ser criada manualmente caso não exista e ficar como na foto abaixo)



aqui os sentidos corretos ao movimentar a barra para a direita:  
Olhando o simulador de trás para frente.

ROLL: abaixar a direita e subir a esquerda.

PITCH: abaixar a frente e levantar a traseira.

HEAVE: Subir todos atuadores.

Sway: inverso do Roll, abaixar a esquerda e subir a direita.

Surge: inverso do Pitch, abaixar a traseira e levantar a frente.

#### **Curta explicação do que serve a cada efeito.**

PITCH - é a inclinação em relação ao relevo da pista no sentido da frente baixar ou levantar ( subidas e descidas)

ROLL - é a inclinação em relação ao relevo da pista no sentido do chassi torcer ( aqui no oval vc vai sentir isso nas curvas )

SURGE - efeito de força G - de frenagem nas frenagens e trocas de marcha ( abaixa ou sobe a frente e os solavancos nas trocas de marcha)

SWAY - efeito de força G nas curvas ( torce o chassi lateralmente)

HEAVE - efeito de força G dos bumps, aqui os 4 atuadores pulam ou abaixam juntos

Atualização de Firmware, necessário para quem adquiriu o sistema antes de setembro de 2023, após essa data já vai ser enviado atualizado. para atualizar firmware seguir procedimento do vídeo abaixo.

[Link vídeo](#)